

Enquête PATRIMOINE 2003 - 2004

Octobre 2003 - Janvier 2004

1. Table MONTANT_MEN

La table MONTANT_MEN comporte 9692 observations et 11 variables.
Identifiant : pour le ménage IDENT (8 positions)

IDENT

Identifiant du ménage

Variable calculée

*Chaque ménage est repéré par l'identifiant IDENT à 8 chiffres.***PATFICORR**

Montant du patrimoine financier corrigé (en tranche)

Variable numérique

Variable calculée

0 à 999999997

*Contient la somme des simulations des produits financiers. En cas d'incohérences entre les déclarations détaillées et globale du patrimoine financier, elle peut ne pas correspondre à la déclaration du ménage (voir variable PATFI p 27 du questionnaire papier).***PATFISOM**

Montant du patrimoine financier

Variable numérique

Variable calculée

0 à 999999997

*Somme des composantes de patrimoine financier du fichier PRODUIT (NATURE="1").***PATIMM**

Montant du patrimoine immobilier

Variable numérique

Variable calculée

0 à 999999997

*Le montant totalise la résidence principale, les autres logements, les garages et parkings indépendants (dans chaque cas, part du ménage uniquement).***PATOT**

Patrimoine total y compris reste

Variable numérique

Variable calculée

0 à 999999997

*PATOT=PATSOM + les composantes de patrimoine non observées dans l'enquête, mais incluses dans PATRI (biens durables, objets d'arts et de collection, bijoux, métaux précieux, page 57 du questionnaire papier). Dans certains cas, le reste peut néanmoins inclure des composantes de patrimoine qui auraient dû être décrites dans l'enquête mais pour lesquelles l'information est absente (ce cas correspond à une vingtaine de ménages pour lesquels on dispose d'une très mauvaise information sur le logement ou sur un bien professionnel. Pour ces ménages, le montant des produits concernés n'a pas été simulé).***PATPROFNX**

Patrimoine professionnel non exploité

Variable numérique

Variable calculée

0 à 999999997

*Somme des composantes du patrimoine professionnel non exploité du fichier PRODUIT (NATURE="3").***PATRICORR**

Montant du patrimoine total corrigé (en tranche)

Variable numérique

Variable calculée

0 à 999999997

PATRICORR est la tranche qui contient le patrimoine simulé total (variable PATOT).

PATSOM

Variable numérique

Variable calculée

Patrimoine total

0 à 999999997

$$PATSOM = PATFISOM + PATIMM + VALACTI1 + VALACTI2 + VALACTI3.$$
VALACTI1

Variable numérique

Variable calculée

Valeur de la première activité

0 à 999999997

La première activité correspond à la première entreprise sauf si deux entreprises ont fait l'objet d'un regroupement (voir variable MOYENS, p 50 du questionnaire papier).

Si l'entreprise (non agricole) a plus de dix salariés, le montant simulé est la valeur globale sinon il correspond à la somme des montants des actifs professionnels décrits dans le fichier produit (NATURE="4").

VALACTI2

Variable numérique

Variable calculée

Valeur de la deuxième activité

0 à 999999997

La deuxième activité correspond à la deuxième entreprise sauf si deux entreprises ont fait l'objet d'un regroupement (voir variable MOYENS, p 50 du questionnaire papier).

Si l'entreprise (non agricole) a plus de dix salariés, le montant simulé est la valeur globale sinon il correspond à la somme des montants des actifs professionnels décrits dans le fichier produit (NATURE="4").

VALACTI3

Variable numérique

Variable calculée

Valeur des autres activités

0 à 999999997

A partir de trois entreprises, le montant correspond à la valeur globale des entreprises (voir questionnaire papier p 50).

Enquête PATRIMOINE 2003 - 2004

Octobre 2003 - Janvier 2004

2. Table MONTANT_PROD

La table MONTANT_PROD comporte 72 606 observations et 2 variables.
Identifiants : pour le ménage IDENT (8 positions), pour l'actif IDENTPROD (13 positions)

IDENTPROD

Identifiant du produit

Variable calculée

*Calcul de IDENTPROD :**concaténation de IDENT (8 caractères), NOP (2 caractères), NATURE (1 caractère) et d'un numéro d'ordre (2 caractères). Le numéro d'ordre est égal à 01 pour le premier actif détenu, 02 pour le deuxième, etc.**Ainsi, on ordonne tous les actifs financiers pour chaque détenteur, puis tous les actifs immobiliers pour chaque détenteur, etc.***MTSIMUL**

Montant simulé

Variable numérique

Variable calculée

0 à 999999997	
---------------	--

Montant du produit y compris la part de l'actif détenu par des personnes hors du ménage.

Enquête PATRIMOINE 2003 - 2004

Octobre 2003 - Janvier 2004

3. Table RISK

La table RISK comporte 4100 observations et 29 variables.
Identifiant : pour le ménage IDENT (8 positions)

CAS

Jeu d'argent au casino (roulette, black jack, ...)

1	Sans objet ou valeur manquante
2	Oui, plusieurs fois par an
3	Oui, rarement
4	Non

Dans la table SAS, la modalité 4 est une erreur de saisie.

CONG

Acceptation du report d'une semaine de vacances à l'année prochaine, avec des jours de congés supplémentaires

1	Sans objet ou valeur manquante
2	Oui
3	Non

CONTRAT_A

Acceptation du contrat A : 50 % de chances de doubler le revenu et 50 % de le réduire d'un tiers (33 %)

1	Sans objet ou valeur manquante
2	Oui
3	Non

Dans la table SAS, la modalité 3 est une erreur de saisie.

CONTRAT_B OU C

Acceptation du contrat B : 50 % de chances de doubler le revenu et 50 % de le réduire de moitié ou acceptation du contrat C : 50 % de chances de doubler le revenu et 50 % de le réduire de 20 %

1	Sans objet ou valeur manquante
2	Oui
3	Non

Si la réponse est oui au contrat A (modalité 1 de la variable CONTRAT_A). Dans la table SAS, les modalités 0, 3 et 7 sont des erreurs de saisie.

CWP

Privation de plaisirs de l'existence (comme bien manger, boire, fumer, mener une vie mouvementée, ...) pour gagner quelques années de vie

1	Sans objet ou valeur manquante
2	Oui
3	Non

Ancien nom de variable = ECHT. Dans la table SAS, les modalités 0, 3 et 5 sont des erreurs de saisie.

DEP

Dépenses du ménage d'ici 5 ans

1	Sans objet ou valeur manquante
2	Aucun risque, ou presque, d'avoir à faire face à des dépenses inhabituelles importantes (voiture, logement, enfants,...)
3	Possibilité d'avoir à faire face à des dépenses inhabituelles importantes (risque faible)
4	Probabilité d'avoir à faire face à des dépenses inhabituelles importantes (risque assez fort)
5	Certain, ou presque, d'avoir à faire face à des dépenses inhabituelles importantes (risque fort)

Dans la table SAS, la modalité 0 est une erreur de saisie.

ECHC

Attitude à l'égard du risque pour la carrière professionnelle
(Echelle de 0 à 10)

0 à 10	Sans objet ou valeur manquante
--------	--------------------------------

0 : Personne très prudente, qui s'efforce de limiter au maximum les risques de l'existence et recherche une vie bien réglée, sans surprise

10 : Personne attirée par l'aventure, qui recherche la nouveauté et les défis, qui aime prendre des risques et miser gros dans son existence

ECHG

Attitude à l'égard du risque en général
(Echelle de 0 à 10)

0 à 10	Sans objet ou valeur manquante
--------	--------------------------------

0 : Personne très prudente, qui s'efforce de limiter au maximum les risques de l'existence et recherche une vie bien réglée, sans surprise

10 : Personne attirée par l'aventure, qui recherche la nouveauté et les défis, qui aime prendre des risques et miser gros dans son existence

Dans la table SAS, la modalité 66 est une erreur de saisie.

ECHP

Attitude à l'égard du risque pour la gestion du patrimoine
(Echelle de 0 à 10)

0 à 10	Sans objet ou valeur manquante
--------	--------------------------------

0 : Personne très prudente, qui s'efforce de limiter au maximum les risques de l'existence et recherche une vie bien réglée, sans surprise

10 : Personne attirée par l'aventure, qui recherche la nouveauté et les défis, qui aime prendre des risques et miser gros dans son existence

ECHS

Attitude à l'égard du risque pour la santé
(Echelle de 0 à 10)

0 à 10	Sans objet ou valeur manquante
--------	--------------------------------

0 : Personne très prudente, qui s'efforce de limiter au maximum les risques de l'existence et recherche une vie bien réglée, sans surprise

10 : Personne attirée par l'aventure, qui recherche la nouveauté et les défis, qui aime prendre des risques et miser gros dans son existence

ECHT

Attitude à l'égard du futur
(Echelle de 0 à 10)

0 à 10	Sans objet ou valeur manquante
--------	--------------------------------

0 : Personne vivant au jour le jour et prenant la vie comme elle vient, sans trop songer au lendemain ni se projeter dans l'avenir

10 : Personne préoccupée par son avenir (même éloigné) qui a des idées bien arrêtées sur ce qu'elle voudrait être ou faire plus tard

EMPL

Situation de l'emploi d'ici 5 ans

0	Sans objet ou valeur manquante
1	Pas concerné (retraité, au foyer,...)
2	Aucun risque, ou presque, de se retrouver sans emploi (chômage, faillite,...)
3	Possibilité de se retrouver sans emploi (risque faible)
4	Probabilité de se retrouver sans emploi (risque assez fort)
4	Certain, ou presque, de se retrouver sans emploi (risque fort)

H_B

Variation du revenu global d'ici 5 ans

1	Sans objet ou valeur manquante
2	Oui
2	Non

*Dans la table SAS, la modalité 0 est une erreur de saisie.***IDENT**

Variable calculée

Identifiant du ménage

*Chaque ménage est repéré par l'identifiant IDENT à 8 chiffres.**Cet identifiant a été reconstitué d'après RGES (région de gestion), NUMFA (numéro de fiche adresse), CLE (clé de calcul interne) et LE (code logement éclaté).***LOTO**

Jeu d'argent au loto, millionnaire, banco, tickets à gratter, ...

1	Sans objet ou valeur manquante
2	Oui, plusieurs fois par an
2	Oui, rarement
3	Non

MAC

Jeu d'argent aux machines à sous

1	Sans objet ou valeur manquante
2	Oui, plusieurs fois par an
2	Oui, rarement
3	Non

NBJ

Variable numérique

Nombre de jours de congé supplémentaires

.	Sans objet ou valeur manquante
0 à 365	

Renseignée si CONG=1.

PMU

Jeu d'argent au PMU

1	Sans objet ou valeur manquante
2	Oui, plusieurs fois par an
3	Oui, rarement
	Non

REF

Qui répond au questionnaire

1	Sans objet ou valeur manquante
2	Personne de référence
3	Conjoint
4	Personne de référence et conjoint
	Autre

REV1

Variable numérique

Dans 5 ans, le revenu global du ménage sera nettement plus élevé (de plus de 25 %)

.	Sans objet ou valeur manquante
0 à 100	

*Le ménage a 100 points à répartir entre les variables REV1 à REV7.***REV2**

Variable numérique

Dans 5 ans, le revenu global du ménage sera plus élevé (entre 10 et 25 % de plus)

.	Sans objet ou valeur manquante
0 à 100	

*Le ménage a 100 points à répartir entre les variables REV1 à REV7.***REV3**

Variable numérique

Dans 5 ans, le revenu global du ménage sera légèrement plus élevé (de 0 à 10 % de plus)

.	Sans objet ou valeur manquante
0 à 100	

*Le ménage a 100 points à répartir entre les variables REV1 à REV7.***REV4**

Variable numérique

Dans 5 ans, le revenu global du ménage sera au même niveau

.	Sans objet ou valeur manquante
0 à 100	

*Le ménage a 100 points à répartir entre les variables REV1 à REV7.***REV5**

Variable numérique

Dans 5 ans, le revenu global du ménage sera légèrement moins élevé (de 0 à 10 % de moins)

.	Sans objet ou valeur manquante
0 à 100	

Le ménage a 100 points à répartir entre les variables REV1 à REV7.

REV6

Variable numérique

Dans 5 ans, le revenu global du ménage sera moins élevé (entre 10 et 25 % de moins)

· 0 à 100	Sans objet ou valeur manquante
--------------	--------------------------------

*Le ménage a 100 points à répartir entre les variables REV1 à REV7.***REV7**

Variable numérique

Dans 5 ans, le revenu global du ménage sera nettement plus faible (de plus de 25 %)

· 0 à 100	Sans objet ou valeur manquante
--------------	--------------------------------

*Le ménage a 100 points à répartir entre les variables REV1 à REV7.***REVMAX**

Variable numérique

Revenu annuel maximum atteint

· 0 à 99 999 997	Sans objet ou valeur manquante
---------------------	--------------------------------

REVMIN

Variable numérique

Revenu annuel minimum atteint

· 0 à 99 999 997	Sans objet ou valeur manquante
---------------------	--------------------------------

VAC

Réduction ou modification de la consommation de viande à la suite des problèmes de la vache folle

1 2	Sans objet ou valeur manquante Oui Non
--------	--